

الأسبوع /اليوم	الموضوع الرئيسي وربط المادة العلمية	المواضيع الفرعية	المدة الزمنية	أسلوب التقديم	أهداف التعلم
(الوحدة الأولى)	مدخل إلى الذكاء الاصطناعي في العمارة https://2u.pw/aHN0u	1 تعريف الذكاء الاصطناعي وتطوره	20د	متزامن	<ul style="list-style-type: none"> فهم المفاهيم الأساسية للذكاء الاصطناعي ودوره المتنامي في مجال العمارة والتخطيط العمراني. التعرف على مجالات تطبيق الذكاء الاصطناعي في العمارة مثل التصميم المعماري، التخطيط، الاستدامة، وإدارة المشاريع. تحليل تأثير الذكاء الاصطناعي على عملية التصميم المعماري من الفكرة الأولية حتى التنفيذ. استخدام أدوات وتطبيقات الذكاء الاصطناعي الداعمة للتصميم في توليد الأفكار، النمذجة، والمحاكاة. تقييم دور الذكاء الاصطناعي في تحسين كفاءة المباني من حيث الطاقة، الاستدامة، والراحة البيئية.
		2 الفرق بين AI، Machine Learning، وGenerative AI	20د	متزامن	
		3 كيف يغيّر الذكاء الاصطناعي دور المعماري	20د	متزامن	
		4 فرص وتحديات استخدام AI في الممارسة المعمارية	20د	متزامن	
		5	20د	متزامن	
		6	20د	متزامن	
		7	20د	متزامن	
		8	20د	متزامن	
راحة					
(الوحدة الثانية)	الذكاء الاصطناعي كأداة تفكير وتصميم (Design Thinking) https://2u.pw/6MRz88	1 كـ شريك إبداعي وليس بديلاً AI	20د	متزامن	<ul style="list-style-type: none"> فهم الذكاء الاصطناعي بوصفه أداة تفكير داعمة للإبداع وليس بديلاً عن المصمم أو المفكر.
		2 استخدام AI في توليد الأفكار (Concept Generation)	20د	متزامن	
		3 تطوير الأفكار المعمارية من النص إلى الشكل	20د	متزامن	

الوحدة الرابعة	الذكاء الاصطناعي والاستدامة في التصميم	1	20د	متزامن	• فهم دور الذكاء الاصطناعي في دعم مبادئ الاستدامة في التصميم المعماري والعمراني. • تحليل العلاقة بين التصميم المستدام والبيانات البيئية باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي. • توظيف أدوات الذكاء الاصطناعي في تحسين كفاءة الطاقة وتقليل الأثر البيئي للمباني. • تقييم البدائل التصميمية وفق معايير الاستدامة مثل استهلاك الطاقة، الإضاءة الطبيعية، والتهوية. • استخدام الذكاء الاصطناعي في المحاكاة البيئية والتنبؤ بالأداء خلال مراحل التصميم المبكرة.
		2	20د	متزامن	
		3	20د	متزامن	
		4	20د	متزامن	
		5	20د	متزامن	
		6	20د	متزامن	
		7	20د	متزامن	
الوحدة الخامسة	تطبيقات عملية ومشاريع	1	20د	متزامن	• تطبيق المفاهيم النظرية عملياً من خلال تنفيذ تمارين ومشاريع واقعية. • توظيف أدوات التصميم والذكاء الاصطناعي في تطوير حلول عملية ومتكاملة. • تحليل المشكلات التصميمية وتحويلها إلى مشاريع قابلة للتنفيذ. • تنمية مهارات العمل الجماعي وإدارة المشروع ضمن بيئة تعليمية تطبيقية. • اختبار وتقييم البدائل التصميمية بناءً على معايير وظيفية وجمالية واستدامة.
		2	20د	متزامن	
		3	20د	متزامن	
		4	20د	متزامن	
		5	20د	متزامن	
		6	20د	متزامن	
		7	20د	متزامن	
	المهام والأنشطة/ الأدوات والتقنيات	الحاسب الآلي - أوراق وأقلام للتدريب وحل الأنشطة - الحقيبة التدريبية • العصف الذهني.			

الخطة الزمنية لمقرر... مدخل الى الذكاء الاصطناعي في العمارة



نمط تقديم المقرر (عن بعد/ متزامن).....

- المناقشة.
- التعلم الذاتي.
- المناقشات التفاعلية والأنشطة التطبيقية

25 ساعة

عدد الساعات الكلي

5 أيام

عدد الأيام الكلي